

# M.I.A.U.

museo inacabado de arte urbano



## MAPPING FET A MÀ

### INSTRUCCIONS:

El Mapping és una tècnica audiovisual per a videoprojeccions de gran format (usant projectors com els que trobem a les sales de cinema). Ens permet fer encaixar de forma molt precisa una imatge amb una façana o un objecte, creant la il·lusió de que l'edifici o l'objecte s'omple de color i pren vida.

Els fitxer que heu descarregat és un dibuix esquematitzat de l'església de Fanzara.

Feu servir aquest dibuix com a base per a les vostres il·lustracions, sempre per dins dels límits del dibuix. Useu preferentment colors vius i brillants... lluiràn molt més el dia de la projecció!

Si voleu fer il·lustracions digitals, feu servir l'arxiu digital.svg o digital.png, depenent de si voleu fer il·lustracions de tipus vectorial (Illustrator, Coreldraw, Inkscape) o de tipus bitmap (Photoshop, Paint, Gimp)

Un cop feta la vostra il·lustració, l'haureu de guardar en format .png o .jpg, amb la mateixa resolució i dimensions que els arxius originals: 1024\*768 pixels, i 72ppp

Si voleu fer il·lustracions manuals, feu servir l'arxiu manual.pdf, i imprimiu-lo en tamany DIN-A4 amb la vostra impressora.

Ompliu-lo de color i completeu-lo amb els vostres dibuixos fent servir qualsevol tècnica i material: llapissos de color, cera, pinzells, aquarel·les, collage, rotuladors, imatge digital... el que vosaltres preferiu, el límit és la vostra imaginació!

Pareu molta atenció a no tapar les creus de registre que hi ha a les cantonades del full. Ens serviran per alinear tots els vostres dibuixos una vegada estiguen acabats, i és important que no es tapen.

Quan tingueu els dibuixos acabats, escanejeu-los a una resolució de 150ppp, i guardeu-los en format .png o .jpg

Tant si heu fet dibuixos digitals com dibuixos manuals, quan hageu acabat les vostres obres, envieu els fitxers resultants a la següent adreça de mail:

**info@playmodes.com**

Mes informació:

<http://www.playmodes.com/home/mapping-fet-a-ma/>

# M.I.A.U.

museo inacabado de arte urbano



## MAPPING HECHO A MANO

### INSTRUCCIONES:

El Mapping es una técnica audiovisual para videoproyecciones de gran formato (usando proyectores como los que encontramos en las salas de cine). Nos permite hacer encajar de forma muy precisa una imagen con una fachada o un objeto, creando la ilusión de que el edificio o el objeto se llena de color y toma vida.

El archivo que habéis descargado es un dibujo esquematizado de la iglesia de Fanzara. Utilizad este dibujo como base para vuestras ilustraciones, siempre por dentro de los límites del dibujo. Usad preferentemente colores vivos y brillantes, ¡lucirán mucho más el día de la proyección!

Si queréis hacer ilustraciones digitales, utilizad el archivo digital.svg o digital.png, dependiendo de si queréis hacer ilustraciones de tipo vectorial (Illustrator, CorelDraw, Inkscape) o de tipo bitmap (Photoshop, Paint, Gimp)

Una vez hechas vuestras ilustraciones, deberéis guardarlas en formato .png o .jpg, con la misma resolución y dimensiones que los archivos originales: 1024 \* 768 píxeles, y 72ppp

Si queréis hacer ilustraciones manuales, utilizad el archivo manual.pdf, y imprimid en tamaño DIN-A4 con vuestra impresora.

Llenadlo de color y completadlo con vuestros dibujos utilizando cualquier técnica y material: lápices de color, cera, pinceles, acuarelas, collage, rotuladores, imagen digital ... lo que vosotros prefiráis, ¡el límite es vuestra imaginación!

Prestad mucha atención en no tapar las cruces de registro que hay en las esquinas de la hoja. Nos servirán para alinear todos vuestros dibujos una vez estén terminados, y es importante que no se tapen.

Cuando tengáis los dibujos acabados, escaneadlos en una resolución de 150ppp, y guardadlos en formato .png o .jpg

Tanto si habéis hecho dibujos digitales como dibujos manuales, cuando hayáis terminado vuestras obras, enviad los archivos resultantes a la siguiente dirección de mail:

**[info@playmodes.com](mailto:info@playmodes.com)**

Más información:

<http://www.playmodes.com/home/mapping-fet-a-ma/>

# M.I.A.U.

museo inacabado de arte urbano



## HANDMADE MAPPING

### INSTRUCTIONS:

Mapping is an audiovisual technique for large format video projections (using projectors such as those found in movie theaters). It allows us to precisely fit an image with a facade or an object, creating the illusion that the building or object is full of color and takes life.

The file you downloaded is a sketched drawing of the church of Fanzara.

Use this drawing as a base for your illustrations, always within the limits of the drawing. Use preferably bright colors ... they will look much better on the day of the projection!

If you want to make digital illustrations:

Use the digital.svg or digital.png file, depending on whether you want to do vectorial type illustrations (Illustrator, CorelDraw, Inkscape) or bitmap type (photoshop, paint, gimp)

Once you have done your illustrations, you should save them in .png or .jpg format, with the same resolution and dimensions as the original files: 1024 \* 768 pixels, and 72ppp

If you want to do manual illustrations:

Use the manual.pdf file, and print in DIN-A4 size with your printer.

Fill it with color and complete it with your drawings using any technique and material: color pencils, wax, brushes, watercolors, collage, markers, digital image ... what you prefer, the limit is your imagination!

Pay close attention to not covering the log crosses at the corners of the sheet. They will serve to align all your drawings once they are finished, and it is important that they are not covered.

When you have finished drawings, scan them in a resolution of 150ppp, and save them in .png or .jpg format.

Whether you have made digital drawings or manual drawings, when you have finished your works, send the resulting files to the following email address:

**info@playmodes.com**

More information:

<http://www.playmodes.com/home/mapping-fet-a-ma/>

